

●^{かだい}課題のヒント：つくってみようピタゴラスイッチ

ピタゴラスイッチは知っているかな。いろいろな動きが、次々につながって、おもしろいね。自分で、オリジナルのピタゴラスイッチをつくってみよう。

●^{かんれんきょうかないよう}関連教科内容：

- ・図工／技術 動くしくみ，ものづくり
- ・プログラミング プログラミング的思考

●^{さんこう}参考にしてほしい活動のながれ

(1) ピタゴラスイッチって何だろう？（参考になるウェブサイト…A）

(2) ピタゴラスイッチで使えるような材料を、集めよう。

(3) ピタゴラスイッチをつくろう。

レベル1：しくみを1つ、作ろう。

レベル2：2つめのしくみを作って、組み合わせよう。

レベル3：3つめのしくみを作って、組み合わせよう。

レベル4：30秒以上、動くように、しくみを組み合わせよう。

レベル5：1分以上、動くように、しくみを組み合わせよう。

(4) オリジナルピタゴラスイッチを、他の人も作れるように、紹介しよう。

●^{かつどう}活動の参考になるウェブサイト情報：

A：ピタゴラスイッチ（NHK）

<https://www4.nhk.or.jp/pitagora/>

B：レゴで作った「ピタゴラ装置」（朝日新聞Digital，2019年11月24日）

<https://digital.asahi.com/articles/ASMCR45P2MCRTGPB007.html>